

X-SLEW

NEHMEN SIE PLATZ, WO IMMER SIE WOLLEN...

INTRO

DIE REINE POSITIONSVERÄNDERUNG DES FLUGZEUGES IN "X-PLANE" IST MANCHMAL NICHT GANZ LEICHT. ES GIBT KEINE "MITGELIEFERTE" OPTION DIE SIE EIN- ODER AUSSCHALTEN KÖNNTEN. ABGESEHEN DAVON, KÖNNTEN SIE IHR FLUGZEUG ZWAR ÜBER DIE KARTENFUNKTION BEWEGEN. DIES IST JEDOCH EINE SEHR UNKOMFORTABLE ART EIN FLUGZEUG INNERHALB DER LANDSCHAFT GENAU ZU POSITIONIEREN.

AN DIESER STELLE KOMMT X-SLEW INS SPIEL. DAS PLUG-IN ERMÖGLICHT ES IHNEN IHR FLUGZEUG GENAU AN DIE STELLE ZU BEWEGEN, AN DER SIE STEHEN WOLLEN. OHNE DAS SIE DAZU ERST EINE NEUE SITUATION ERSTELLEN MÜSSEN. ALS BEISPIEL: SIE BEWEGEN IHR FLUGZEUG EINFACH VON EINEM GATE ZUM NÄCHSTEN. X-SLEW GIBT IHNEN DIESE MÖGLICHKEIT, DAMIT SIE IHREN FLUG VON JEDEM PUNKT DER WELT AUS STARTEN KÖNNEN. UND DAS BEDEUTET WIRKLICH, VON JEDEM PUNKT! OB AUF DEM BODEN, ODER IN DER LUFT. SIE ENTSCHEIDEN WO ES LOSGEHEN SOLL, ODER VON WO AUS SIE IHREN FLUG NEUSTARTEN MÖCHTEN.

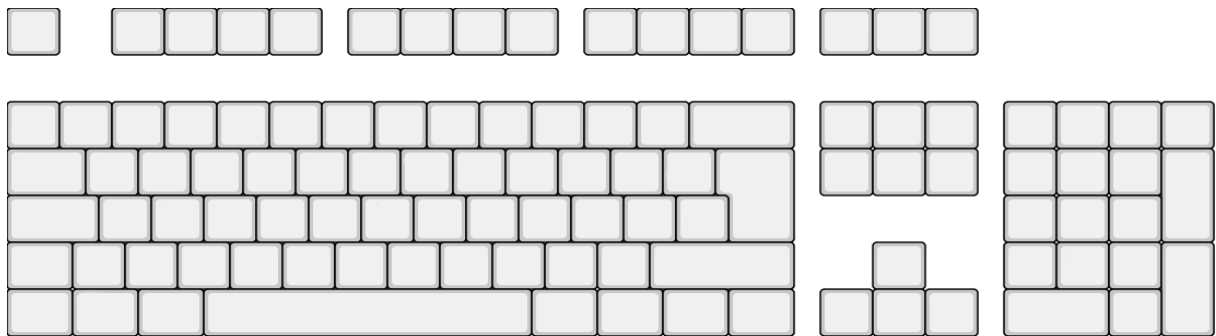
SIE MÜSSEN NICHT ERST IRGENDWELCHE JOYSTICK-TASTEN BELEGEN UM X-SLEW EIN- ODER AUSZUSCHALTEN. ES GIBT AUCH KEINE GRAFISCHE OBERFLÄCHE DIE SIE BENÖTIGEN WÜRDEN. ES GILT, DEN UNKOMPLIZIERTESTEN WEG ZU NEHMEN UM DAS FLUGZEUG MIT X-SLEW ZU BEWEGEN. ALLES WAS SIE DAZU BRAUCHEN IST IHRE TASTATUR; UND DAS WAR'S...

VERSUCHEN SIE ES UND...

Nehmen sie Platz, wo immer Sie wollen!

HARDWARE ANFORDERUNGEN

SIE BENÖTIGEN EINE TASTATUR MIT EINER ZUSÄTZLICHEN NUMERISCHEN EINGABEERWEITERUNG (NUM-PAD). SIE KÖNNEN DIESE PLUG-IN NICHT MIT KLEINEN TASTATUREN WIE "TV- ODER SMART TASTATUREN" VERWENDEN. DAS BILD UNTEN ZEIGT DAS LAYOUT DER ERFORDERLICHEN TASTATUR:



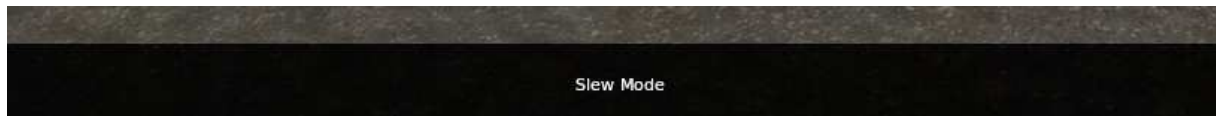
UNTERSTÜTZE X-PLANE VERSIONEN

DAS PLUG-IN ARBEITET MIT DEN FOLGENDEN VERSIONEN VON X-PLANE ZUSAMMEN:

- *X-Plane 11.x (64 Bit) für Windows*
- *X-Plane 10.x (64 Bit) für Windows*
- *X-Plane 10.x (32 Bit) für Windows*
- *X-Plane 11.x (64 Bit) für Mac OS*
- *X-Plane 10.x (64 Bit) für Mac OS*

WIE BENUTZT MAN ES...

DRÜCKEN SIE DIE "Y" -TASTE AUF IHREM TASTENFELD, UM DEN "SLEW-MODE" ZU AKTIVIEREN- ODER ZU DEAKTIVIEREN. EINE NACHRICHT ÜBER DEN EINGESCHALTETEN „SLEW MODE“ ERSCHEINT AM UNTEREN ENDE DES BILDSCHIRMS.



AM OBEREN LINKEN BILDSCHIRMRAND FINDEN SICH INFORMATIONEN ÜBER DIE AKTUELLE POSITION- UND AUSRICHTUNG DES FLUGZEUGES:



BENUTZEN SIE DIE NUMMERNTASTEN, UM DAS FLUGZEUG ÜBER SEINE AXEN ZU BEWEGEN. HALTEN SIE ZUSÄTZLICH DIE UMSCHALTTASTE (LINKS ODER RECHTS) GEDRÜCKT, UM SICH SCHNELLER ZU BEWEGEN. DIES IST HILFREICH, WENN SIE DAS FLUGZEUG ÜBER GRÖßERE ENTFERNUNGEN BEWEGEN MÖCHTEN.



TASTE "5", UM DIE NASE NACH NORDEN ZU SETZEN. HALTEN SIE ZUSÄTZLICH DIE UMSCHALTTASTE GEDRÜCKT, UM ALLE AXSEN NEU AUSZURICHTEN.

TASTE "S", ERMÖGLICHT IHNEN EINE SPEZIELLE KAMERA "VON OBEN" ANSICHT (DER BILDSCHIRM ZEIGT DABEI NACH NORDEN).

TASTE "F1 – F4", UM DIE HÖHE ZU VERGRÖßERN UND ZU VERINGERN (STEIGEN UND SINKEN).

TASTE "F5 – F8", UM DIE NASE ZU HEBEN UND ZU SENKEN (PITCH AUF UND AB).



LUFTWERFT

3D Aviation Simulation

“X-SLEW” IST EIN PRODUKT VON „LUFTWERFT“

Info & Kontakt unter: info@luftwerft.com

Copyright 2017 by Luftwerft